|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Prueba 1: Se agregan plataformas Correctamente a la HashTable | | | | |
| Clase | Metodo | Escenario | Valores de entrada | Salida |
| Server | AddNewPlatform() | Se crea el servidor y se agregan las 6 plataformas y se verifica si se adiciono la cola con la llave “Switch” | Ninguno | True, se ha adicionado con exito la cola |
| Server | AddNewPlatform() | Se crea el servidor junto las 6 plataformas y se agrega una nueva Queue con la llave “Sega” | “Sega” | True |
| Server | AddNewPlatform() | Se crea el servidor con las 6 plataformas | Se agrega la queue, “Sega”, “GameBoy”, “NES”, “Failure” | Se agregan más plataformas de las que se puede tener dentro del arreglo y se verifica que la excepción que se lanza sea del Tipo HashTable Exception |
| Prueba 2: Se agregan correctamente jugadores a los Queues dentro del HashTable | | | | |
| Clase | Metodo | Escenario | Valores de entrada | Salida |
| Server | addPlayer() | Se crea el servidor y se agregan las 6 plataformas, se agrega un nuevo jugador y se agrega a la cola con la llave “Xbox” y se agrega otro a la cola de “Switch”; Se verifica el tamaño de las colas | Player(“Ninja”,”Xbox”),  Player(“Rambo”, “Switch”) | True, las dos colas tienen el tamaño de 1. |
| Server | addPlayer() | Se crea el servidor y 6 plataformas, se agregan 3 jugadores a una misma queue y se evalua su tamaño | Player( “Jatr9908”, “Pc”),  Player(“Millionhat”, “Pc”),  Player(“KungFumasta”, “Pc”) | True, la cola del tipo Pc debe de tener un tamaño equivalente a 3 |
| Server | addPlayer() | Se crea el servidor y las 6 plataformas, se agregan dos jugadores con una plataforma errónea o inexistente y se verifica si fueron agregados | Player(“pinkyFlower”, “SuperNintendo”)  Player( “TripaDeAcero”, “Atari”) | Se evalua que se lanze una excepción del tipo nullpointer ya que no existe ninguno de las 2 paltaformas |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Prueba 3: Se eliminan llaves correctamente en el HashTable | | | | |
| Clase | Metodo | Escenario | Valores de entrada | Salida |
| Server | deletePlatform() | Se crea un Servidor con las seis plateformas basicas: Pc,PlayStation,Xbox,Switch,Mobile, todos. | “Pc” String | Se verifica que no haya nada en relaciona al key de Pc |
| Server | deletePlatform() | Se crea un Servidor con las seis plateformas basicas: Pc,PlayStation,Xbox,Switch,Mobile, todos. Se agrega la plataforma Sega | “Sega” | Se verifica si el valor establecido para Sega es Nulo dentro de la tabla Hash |
| Server | deletePlatform() | Se crea un Servidor con las seis plateformas basicas: Pc,PlayStation,Xbox,Switch,Mobile, todos. | “Sega” | Se verifica que se lanze una excepcion del tipo null pointer ya que no existe esa plataforma |